

## Klubovny a náboru ve skautISu

Nejen v období registrace je dobré myslet na aktualizaci údaje o klubovnách, základnách a tábořištích, aby se změny mohly projevit i na webech Mapy.cz a Mapy Google. Jde o často využívaný zdroj informací a je důležité nabídnout zájemců o naši činnost správné informace. Proč je tedy důležité udržovat ve skautISu informace o klubovnách a termínech schůzek aktuální a jak to udělat?

Informace o tom, kde má skautský oddíl klubovnu a jak ho kontaktovat, jsou dostupné hlavně na těchto třech místech:

- [skaut.cz](https://skaut.cz) [↗](#) (skautský web pro veřejnost)
- [mapy.cz](https://mapy.cz) [↗](#) (mapy společnosti Seznam.cz)
- [mapy.google.cz](https://maps.google.cz) [↗](#) (mapy společnosti Google)

Všude se využívají data ze skautISu. Na skaut.cz jsou dostupné ve větším rozsahu a aktualizují se každý den v noci, nečekejte tedy okamžitou změnu po provedení změn ve skautISu. Na Google mapách a na mapy.cz od Seznamu se údaje aktualizují přibližně v měsíčním cyklu. Nejdůležitější je pak období registrace nebo období konce srpna a začátku září, kdy rodiče potenciálních nováčků hledají informace o oddílech.

## Jak upravit nebo zadat nové klubovny/základny/tábořiště?

V naprosté většině případů půjde jen o kontrolu současných údajů. Údaje používané v mapách se ve skautISu nacházejí na třech místech:

- **Záložka "Kontakty"** – tady lze zkontrolovat, editovat, zveřejnit nebo naopak skrýt telefonní číslo, e-mail a web, které jsou pro hledající rodiče klíčové. (Pokud nezveřejníte e-mail ani telefon, bude obtížnější vás kontaktovat.)
- **Záložka "Nemovitosti a základny"** – je důležitá pro určení místa a správné zobrazení adresy klubovny. Oddíl zde jen vybírá užívání již existující nemovitosti. Středisko má navíc možnost přidávat i nové nemovitosti (neboť středisko klubovnu vlastní, nebo na ni má uzavřenou nájemní smlouvu). Jak postupovat je popsáno na odkazu: [napoveda.skaut.cz/skautis/jednotka/nemovitosti](https://napoveda.skaut.cz/skautis/jednotka/nemovitosti) [↗](#)
- **Záložka "Náboru"** – zde lze zadat informace o tom, pro koho oddíl je (kluci, holky, věk) a časy schůzek. Důležité je zadat, v jaké zveřejněné klubovně schůzky probíhají, jinak se údaje nemají kde na mapě zobrazit. Náborové údaje se

používají jen na [www.skaut.cz](http://www.skaut.cz) a skautských webech spolupracujících se skautISem (pro Google a Seznam se nepoužijí).

Upozornění: Aby se klubovna s náborovými údaji na mapách zobrazovala, je nutné ve skautISu u jejího užívání na záložce "Nemovitosti a základny" zaškrtnout, že má být klubovna zveřejněna! Bez toho se žádné údaje o klubovně a nábořech nedostanou na žádný jiný web.

## **Jak si zkontrolovat, že je to správně?**

Základní přehled všech údajů, které o sobě oddíl/středisko zveřejňuje pro mapy a veřejný web, najdete přímo ve skautISu v záložce "Náhled veřejných údajů". Můžete se však podívat i na skautský web pro veřejnost, kde je mapa s kontakty na oddíly, respektive klubovny. Na [www.skaut.cz/pridejte-se](http://www.skaut.cz/pridejte-se) se změny zanesené do skautISu aktualizují každý den v noci. Pokud je vše v pořádku, objeví se odpovídající údaje (v menším rozsahu, třeba bez časů schůzek) dříve či později i na Seznamu a Googlu. Pokud se klubovna nedá najít vůbec, bude to nejspíš tím, že nejsou zadané všechny povinné údaje.

Google navíc umožňuje o klubovnách zobrazovat více informací (jako jsou fotky apod.). Pokud byste si takové údaje chtěli upravovat přímo na stránkách Google map, stačí napsat na [podpora@skaut.cz](mailto:podpora@skaut.cz), o kterou klubovnu má jít a na jaký e-mail máme poslat pozvánku ke správě.

## **Jaký je správný postup při udržování aktuálních kontaktů?**

Pokud chcete mít co nejaktuálnější informace pro rodiče hledající aktivity pro své děti nebo třeba pro zájemce o vaše skautské ubytování, stačí jen:

- Zkontrolovat údaje ve skautISu na popsaných záložkách a případně je aktualizovat.
- Podrobný návod, jak všechno zadat do skautISu, je zde [napoveda.skaut.cz/skautis/jednotka/nemovitosti](http://napoveda.skaut.cz/skautis/jednotka/nemovitosti)