

Crazy race

Šéf: Štěpán Tylš - Profesor

Potřebný počet IST (na 10 skupin) a jejich role: např. 10, 1 ke každé skupině, vysvětlí a hlídá dodržování pravidel + co se má na kterém stanovišti dělat

Umístění:

Hrdina + symbolický rámeček aktivity:

RIDER

V Riderově voze dochází palivo. Podaří se vám v časovém limitu pronést závodní dráhou dostatek částecek pro doplnění jeho nádrže?

Rider's car is out of fuel. Will you manage to carry enough fuel parts through the racing playground before the time is out?

Popis aktivity:

Každá skupina začíná na určeném stanovišti po obvodu závodní dráhy. Po jednom hráči přistupují ke stanovišti s hrací kostkou (ideální je větší kostka, v našem případě z kartonu, ale při mnohanásobném opakování či dešti mají kostky tendenci se rozpadat). Hráč si hodí kostkou. Pokud padne 1 nebo 6, pak vyráží do herního pole, při jiném výsledku se zařadí na konec fronty a nechá házet dalšího člena.

V případě, že se hráč hodil požadovaná čísla, vybere si z nádoby lísteček s napsaným handicapem. Všechny pomůcky jsou připraveny u stanoviště. S přípravou handicapu mu pomáhá IST. Hráč si s sebou bere kartičku s názvem handicapu (s možností navléknout ji na krk) a jeden "bod" (v našem případě podložka, může to být cokoliv - korálek, kulička, matka) S tímto handicapem musí uběhnout/ujet jedno kolo a pokud se mu to povede, započítat svůj "bod" (navléknout podložku na připravenou tyčku svojí barvy/vhodit korálek do nádoby). V průběhu kola může vyhazovat protihráče, kteří mají stejný handicap, dotykem ruky zezadu. Hráč který je vyhozený se vrací na svoje stanoviště a vrací lísteček s handicapem do nádoby, stejně jako "bod", který měl u sebe.

Po ukončení aktivity se porovná počet "bodů" - například výška sloupce podložek, nebo počet korálků v nádobě (ideální je, když je skóre vidět pouhým okem bez nutnosti počítání. Tedy v případě korálků použít jako nádobu například zkumavku. Skupina která jich má nevíce vyhrává.

Handicapy:

Ruličky na očích

Vozík

Svázané nohy + berle

Celý závod se musí držet rukou kotníku

Dvojice se svázanýma nohama k sobě.

Poznámka k výbavě:

Na svázání nohou jsme používali gumy na posilování a instalatérskou pásku. Ani jeden způsob není úplně ideální. Zavázat nohy páskou zabere poměrně hodně času a často se trhá. Guma je často dost volná a musí se nasadit dvojité. I ona při častém opakování hry praská.

Nedoporučuji používat "splachovací" ruličky od toaletáku, při nejmenším dešti se mění v papírovou kaši. :)

Activity description:

Every group has a station by the side of the racing field. One by one, the players go to the starting point and roll the dice. Depending on the result, the player gets to race or returns behind his

playmates and let another player try his chance.

The player gets to race, if the result is 1 or 6. In this case, he takes at random a paper with the name of the handicap. All what is needed is prepared by the starting point. An IST member helps the player with preparing the handicap. The player take the paper with the name of the handicap and a bead, that serves for counting the successfull turns. As soon as the player is prepared, he enters the playground and the race starts. He has to make one turn around the playground without being caught by another player.

If the player catches from behind another player with the same handicap, the player that is caught has to return to his starting point.

If the player manages to make the turn, his group gets one point (it is counted by the number of beads successfully carried to the finish).

The group that has the biggest number of points wins.

Handicaps:

Paper rolls on the eyes

Sitting on a wheelchair

Tied legs with crutches

A hand tied to an ankle

(two persons tied together - hands and legs)

Pravidla k vysvětlení:

Na trať je možné vběhnout pouze s připraveným handicapem.

Není dovoleno vyhazovat hráče s jiným handicapem, než mám já sám.

Není dovoleno bránit ostatním hráčům v pohybu a schválně jim překážet.

Rules to explain:

Player can enter the playground only with a right prepared hadicap.

It is not allowed to catch a player with different handicap.

It is not allowed to stop on the ground (on purpose), try to slow other players or wait for them to catch them.

Materiál:

- invalidní vozík 10x (liga vozíčkářů)
- berle 10x (? - možná taky LV?)
- staré obvazy na svázání nohou, rukou 50x z klubovny
- ruličky od toaletního papíru svázané provázkem 100x
- pneumatiky 60-100x
- Vytištěné cedule označující místa
- Ohraničení území (páska) asi 300m
- Židle 10x
- Stůl 4x (když nebude, nevadí)
- Velké hrací kostky 20x
- Guma, nebo něco na zavazování nohou 50x
- Korálky nebo podložky 100x

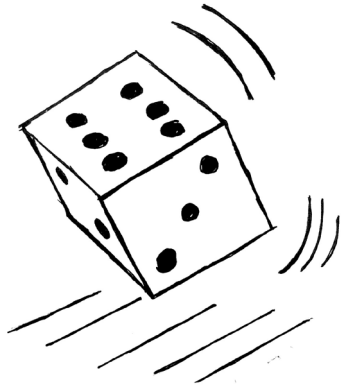
Bezpečnostní rizika:

odřeniny pi upadnutí na berlích (vozíku...), podvrknutý kotník, srážky, spálení od brždění invalidního vozíku, v extrémních případech zlomeniny

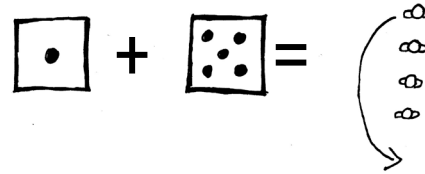
Na co se zaměřit při testování aktivity: *např. délka, počet opakování*

- časová náročnost jednotlivých stanovišť
- obtížnost jednotlivých handicapů, zda to dohromady bude fungovat
- velikost území

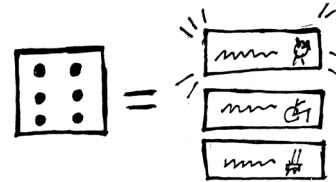
Roll the dice



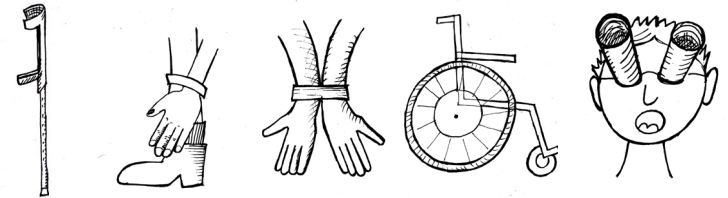
1-5: Try later



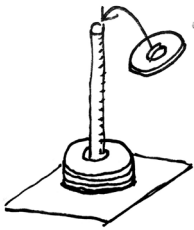
6: Take a handicap



Prepare



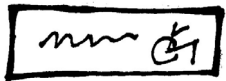
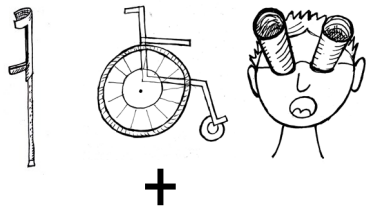
Mark your point



Take with you!

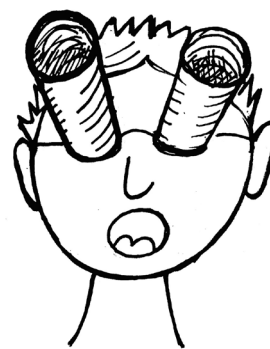


Return everything to the starting point!

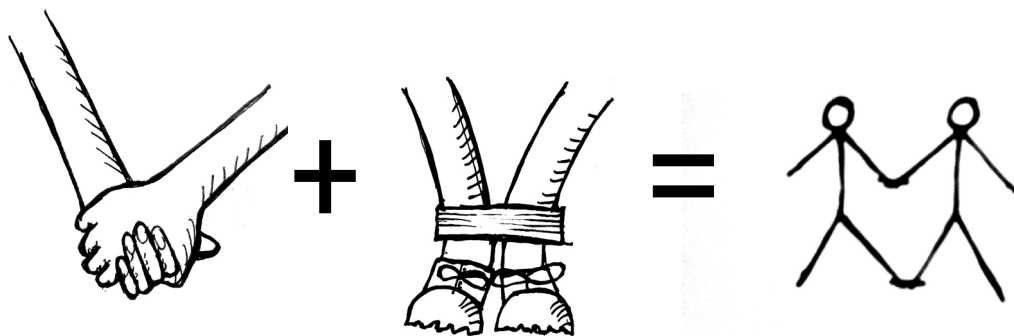


RACE!
Don't get caught!

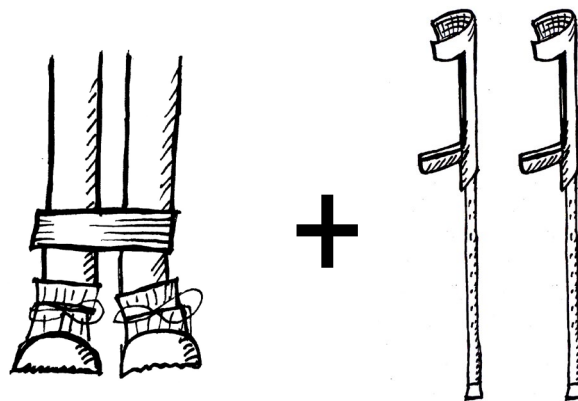
Rolls on the eyes



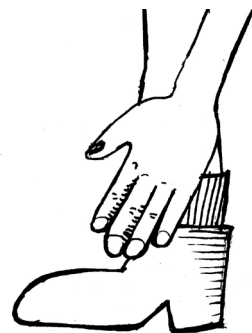
Twins



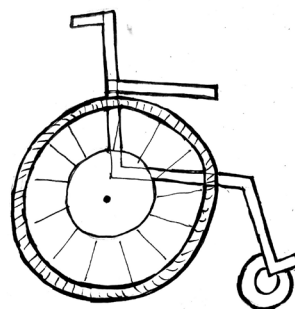
Crutches



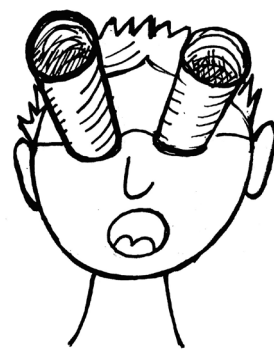
Hand on ankle



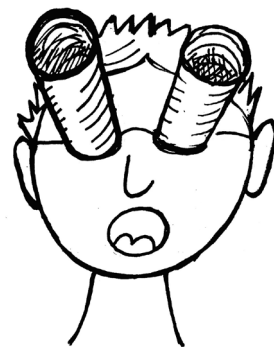
Wheelchair



Rolls on the eyes



Rolls on the eyes



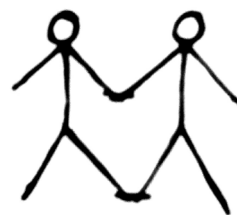
Twins



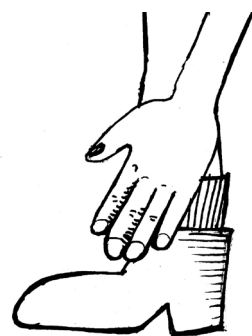
+



=



Hand on ankle



Hand on ankle

