

Balance desk

Šéf: Sylvie Vojtová

Potřebný počet IST (na 10 skupin) a jejich role: 6 servisáků. Vysvětluje pravidla, hlídá dodržování pravidel, stopuje čas, schraňuje u sebe míčky, popřípadě je odnáší z dráhy.

Umístění: podle http://bit.ly/IC_taboriste skrze souřadnice

Hrdina + symbolický rámec aktivity:snaky/snake woman - hadí žena - ohebná - gymnastka

Věděli jste, že právě zde se nachází nebezpečné území? Je to tak - a opravdu není jednoduché se přes něj dostat.. Jen Ti nejzdatnější to zvládnou. Nebojácná superhrdinka Snaky to jako jedna z mála zvládla. Troufáš se vydat se na tuto nelehkou a nevyzpytatelnou cestu a ukázat, že i v Tobě se skrývá odvážný hrdina?

Popis aktivity:

Budou 3 překážkové dráhy. U každé dráhy jsou celkem 2 servisáci, kteří se starají a kontrolují o danou dráhu.

Když tým dorazí, IST vysvětlí pravidla, v rychlosti popíše překážky které je čekají a řeknou k tomu legendu.

Každý tým dostane desku a tenisový míček. Všichni členové týmu drží po celou dobu úchyt umístěný na spodní části desky a přispívá tak k manipulaci s deskou. Jejich úkolem je společně projít dráhu s překážkami a s balanční deskou, na které je míček. Míček jim během té doby nesmí spadnout na zem. Pokud se tak stane, tým se vrací na začátek a prochází celou dráhu znovu. Účastníci nemají povoleno manipulovat s míčkem během aktivity rukama, nebo ho nějak přidržovat. IST položí na začátku míček na desku a odstartuje aktivitu. Celkový čas na zdolání dráhy je 15 minut.

PŘEKÁŽKY:

- přechod přes lavičky/OSB desky
- podlézání pod sítí
- pneumatiky umístěné na zemi
- zúžený prostor – OSB desky
- Vyvýšená plošina – OSB desky
- Místo označené na zemi - zde se tým musí za stálého držení desky proházet - změnit pozice

Pravidla k vysvětlení: Každý člen týmu drží desku za úchyt, umístěný vespod desky, na kterou bude následně položen míček. Úkolem je projít dráhou se všemi nástrahami tak, aby míček nespadnul na zem. Pokud se tak stane, vrací se zpět na začátek a tým jde od znova. Účastníci nemají povoleno manipulovat s míčkem během aktivity rukama, nebo ho nějak přidržovat. Celkový limit na zdolání dráhy je 15 minut.

Every member of the team is holding a handle placed down at the desk. Then a ball is going to be put at the desk. Your task is to go through the lane with obstacles with the balancing ball on the desk. The ball can not touch the ground. If the ball falls you have to go back to the start and go through all obstacles again. You are not allowed to hold or manipulate with the ball during the activity with your hands. You have 15 minutes to overcome all obstacles.

Materiál:

- deska s úchyty
- tenisové míčky
- překážky:
lavička z pivního setu/OSB desky
sít/provaz a možnost natáhnout ho,
OSB desky/prkna na vytvoření plošiny a nástupu na ni + na zúženou část
Pneumatiky

Bezpečnostní rizika: Odřenyiny, podvrknutí, naražení – úrazy spojené s nepozorností při chůzi

Na co se zaměřit při testování aktivity:

- Obtížnost/zvládnutelnost - nastavení obtížnosti dráhy s ohledem na daný limit + zvážit možné selhání (tudíž následné opakování aktivity)
- s tím souvisí množství materiálu na dráhy - kolik laviček,pneumatik..

Zpětná vazba

- dráhu některé týmy zdolali rychle a tak jsme zavedly další 2 možné verze, které se nám osvědčily:
 - 1) na desky jsme nakreslili čtverce/kruhy/trojúhelníky, ve kterých po celou dobu musel zůstat míček. Pokud míček překročil nakreslenou hranici, tým musel opakovat danou aktivitu, kde se to stalo.
 - 2) na cestě zpět jsme přidávali na desku další míček/míčky.
- Některé týmy dokonce vyrazili na dráhu i podruhé a to třeba se 3 - 4 míčky.
- Pokud zbyl čas, týmy jsme vybídli k tomu, aby vyzkoušeli, kolikrát uvedou míček do pohybu do vzduchu za pomoci desky a všech členů týmu stále držící desku (vypadalo to trochu jako ping pong ve zvětšené formě).