



Růst (Growth)

Crécer · Grandir · نمو

Den zamyšlení 2017

# OBSAH

Vítejte u Dne zamyšlení 2017 .....	1
Objevte strom WAGGGS .....	3
Vytvořte si nové přátele .....	5
Sdílejte zábavu .....	7
<b>KOŘENY</b> .....	<b>11</b>
<b>1 Vytvořte si svá spojení</b> .....	<b>12</b>
<b>2 Pomozte růst Our Cabaña</b> .....	<b>13</b>
<b>3 Rozviňte svou stopu</b> .....	<b>14</b>
<b>4 Rozviňte své taneční pohyby!</b> .....	<b>15</b>
<b>5 Rozviňte své výzvy</b> .....	<b>16</b>
<b>6 Vypěstujte zahradu Lady Olave Baden-Powell</b> .....	<b>17</b>
<b>7 Rozviňte fond Dne zamyšlení</b> .....	<b>18</b>
<b>KMEN: Rozviňte své vlastní aktivity</b> .....	<b>19</b>
<b>VĚTVE</b> .....	<b>21</b>
<b>1 Rozviňte své občanství</b> .....	<b>22</b>
<b>2 Rozviňte svou kreativitu</b> .....	<b>23</b>
<b>3 Rozviňte svou spolupráci</b> .....	<b>24</b>
<b>4 Rozviňte svůj charakter</b> .....	<b>24</b>
<b>5 Rozviňte svou komunikaci</b> .....	<b>25</b>
<b>6 Rozviňte svou angažovanost</b> .....	<b>26</b>
<b>KVĚTINY A OVOCE: #LetsGrow a tree #Zasadíme strom</b> .....	<b>28</b>

# VÍTEJTE U DNE ZAMYŠLENÍ 2017!

V roce 2017 chceme rozšířit naše oslavy Dne zamyšlení (DZ) a pozvat více dívek a mladých žen po celém světě, aby s námi zažily, co to znamená být součástí hnutí skautek! Výzva Dne zamyšlení 2017 bude cestou růstu, která má podpořit družiny světlušek a skautek v jejich snaze představit hnutí novým členům.

Letošní téma a balíček aktivit je uzpůsobeno tak, aby spadalo do strategie WAGGGS Spojení – Růst – Vliv. V roce 2016 jsme oslavovali smysluplná spojení, která sdílíme jako hnutí, a nyní je čas růstu.

Věděli jste, že na světě je přibližně 800 milionů dívek a pouze 10 milionů z nich jsou skautky? To znamená, že naše hnutí dosahuje pouze k 1 % z nich. Pojďme to změnit a dosáhnout 100 %!

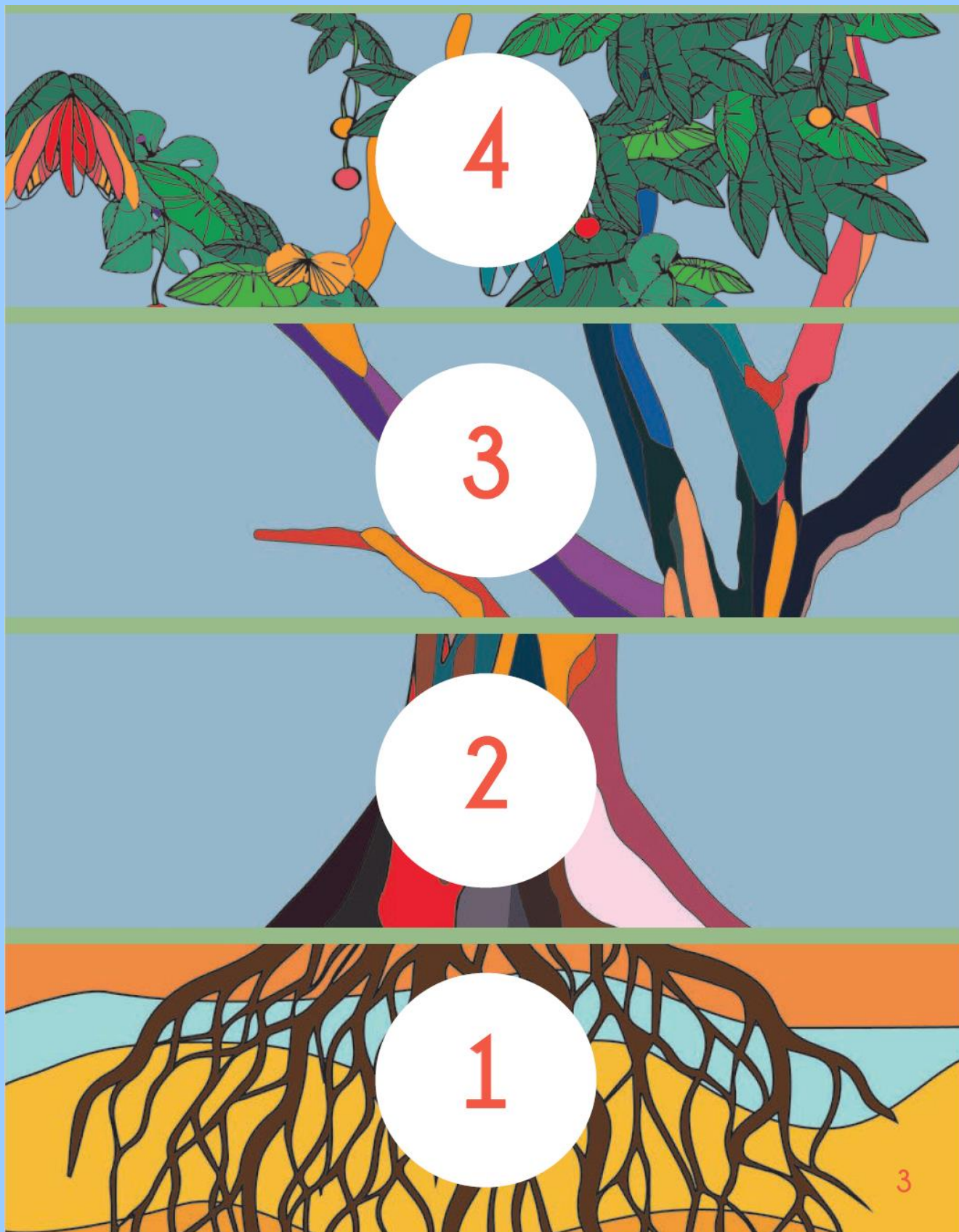
Chceme svět, ve kterém mají všechny dívky bezpečné místo k růstu a kde mohou získat mnoho vzrušujících, významných, dostupných a na vzdělávání zaměřených zkušeností.

*„Z malého semínka  
může vyrůst mohutný strom.“*  
Aischylos

Jako součást výzvy Dne zamyšlení skautky po celém světě společně s novými potenciálními členy půjdou hledat poklad – „semínka změny“. Tato semínka jsou symbolem všech snah ohledně růstu našeho hnutí, takže více dívek a mladých žen bude mít příležitost zažít povzbuzení k objevení svého plného potenciálu.



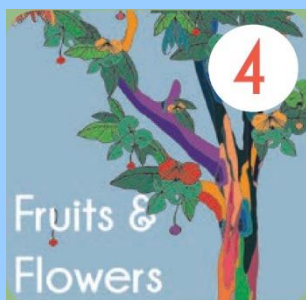
# OBJEVTE WAGGGS STROM





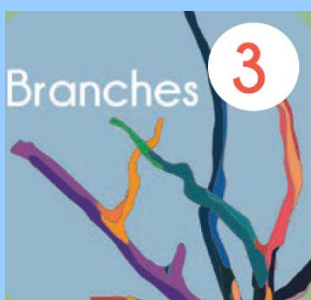
*Části stromu můžete vystřihnout a ukázat je na konci hledání pokladu všem účastníkům.*

---



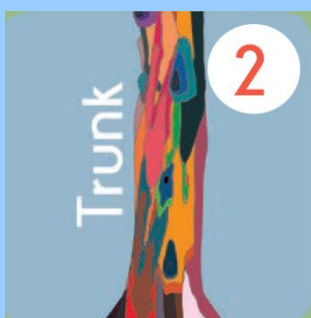
**Plody a květy** jsou dívky a mladé ženy z celého světa, kterých si vážíme a se kterými pracujeme, aby z nich byly zodpovědné obyvatelky světa. Ve chvíli, kdy jsou připraveny, stávají se z nich „semínka změny“.

---



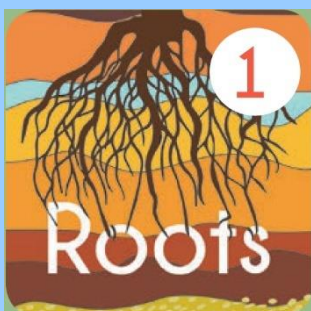
**Větve** jsou dovednosti, které se skauti a skautky naučí a které rozvinou v době, kdy jsou součástí celosvětového hnutí. Díky skautské metodologii se mladí členové naučí dovednostem, které pro ně budou důležité v jejich dalším životě. Těmito vlastnostmi jsou: komunikace, spolupráce, aktivní občanství, morální hodnoty, kreativita a smysl pro povinnost.

---



**Kmen:** Ačkoliv sdílíme společné kořeny, kmen symbolizuje, jak se dívčí skauting vyvíjel a adaptoval, aby vyhovoval nejen dívkám ve všech 146 členských zemích WAGGGS.

---



**Kořeny** našeho hnutí jsou dva základní prvky, které spojují všechny skautky na celém světě: naše hodnoty, které jsou vyjádřeny ve slibu a zákoně a také v jedinečné skautské výchovné metodě.

# SEZNAMTE SE S NOVÝMI PŘÁTELI

## *Než začnete – rada pro vedoucí...*

Balíček aktivit k letošnímu Dni zamyšlení má dvojí záměr:

- Je zdrojem určeným k oslavě našeho světového hnutí a Dne zamyšlení 2017, dne, kdy oslavujeme mezinárodní přátelství a sháníme finanční prostředky na podporu 10 milionů skautek na celém světě.
- Je nástrojem přizpůsobeným k použití během celého roku – skautky a družiny ho mohou využívat kdykoliv a zaujmout tak nové potenciální členky a pomoci tak naší organizaci k dalšímu růstu.

## **Nápady k růstu:**

- **Přiveďte kamaráda:** Každá skautka s sebou přivede na oslavy ke Dni zamyšlení svoji kamarádku
- **Ve škole:** domluvte se s místní školou a uspořádejte oslavy Dne zamyšlení v rámci školních aktivit nebo po škole
- **Mládežnické centrum:** Konají se ve vašem komunitním centru aktivity pro mladé lidi, které byste mohli pozvat, aby se připojili k vašim oslavám Dne zamyšlení?
- **Místní charita nebo nevládní organizace, která pracuje s mladými lidmi:** Promluvte si o možné spolupráci.
- **Jazyky:** Kolika různými jazyky se mluví ve vaší zemi? Jsou všechny zastoupeny ve vaší družině, nebo zde existuje způsob, jak je obsáhnout všechny?
- **Nové místo:** Existuje ve vašem městě či regionu místo, kde nejsou žádní skauti? Spojte se s ústředím a zjistěte více informací.
- **Pojďte mezi lidi:** Co takhle zorganizovat aktivity ke Dni zamyšlení v parku, na hřišti nebo někde, kde se scházejí mladí lidé, kteří by se mohli do aktivit zapojit?

Ať už budete cílit na jakoukoliv věkovou kategorii, je důležité se s touto skupinou spojit a uvědomit si, zda bude pro její potřeby třeba aktivity Dne zamyšlení nějak upravit. Společně tak těmto mladým lidem můžete nabídnout hodně zábavy. Zapojte do plánu své skauty, kteří se tak mohou těšit na oslavu Dne zamyšlení od samotného počátku a kteří tak budou moci lépe pochopit diverzitu.

## Kontrolní seznam vašeho růstu:

- Zapojte své skauty do diskuze o mládežnických skupinách ve vaší místní komunitě, ke kterým můžete dosáhnout. Udělejte si předem průzkum a prodiskutujte různé možnosti.
- Odsouhlaste komunikační plán a udělejte si o něm záznam.
- Potvrďte si data a sezněte mládežnické skupiny dle své volby. Váš oddíl může vyrobit pozvánky a zaslat je vašim hostům!
- Seznamte se s balíčkem aktivit předem a ujasněte si, jaké pomůcky budete potřebovat. Rozmyslete se, zda budeme muset nějaké aktivity upravit. Na schůzce s družinou si aktivity naplánujte.
- Obrázek řekne víc než tisíc slov! Vytvořte plakáty s fotkami vaší družiny, které budou odrážet běžný skautský život a skautské aktivity. Tímhle způsobem skvěle přiblížíte potenciálním novým členům představu, o čem skautské hnutí je.
- Ujasněte si proces registrace nových členů se svou skautskou organizací. Připravte si informační letáček o místních skautech. Nezapomeňte na žádnou důležitou informaci.
- Připravte si pro hosty zápisový arch, kam se podepíší při příchodu.
- Na začátku oslav si zahrajte ledolamku nebo seznamovací hru (k tomuto účelu můžete použít aktivity ze strany 12).
- Po skončení oslav: pomocí údajů ze zápisového archu kontaktujte své hosty a poděkujte jim za to, že se dostavili. K poděkování připojte fotky z události a informaci o nadcházejících schůzkách pro případ, že by se chtěli znovu zastavit!



## **SDÍLEJTE ZÁBAVU:**

### **Hledání ztracených „semínek“!**

Letos poprvé pro vás WAGGGS připravil hledací hru, která má umožnit skautům, skautkám i jejich kamarádům, které přivedou a kteří se mohou stát novými skauty a skautkami, oslavit Den zamyšlení. Hru si můžete zahrát společně jakou součást oslav Dne zamyšlení (DZ)!

#### **Cíle hry:**

- Dozvědět se více o WAGGGS a Dni zamyšlení.
- Uvědomit si, že jsem jedním/jednou z milionů skautů a skautek na naší Zemi.
- Posílit vlastnosti potřebné v 21. století: komunikaci, spolupráci, aktivní občanství, morální hodnoty, kreativitu a smysl pro povinnost.
- Užít si zábavu s kamarády!

#### **Časová náročnost:**

- Cca 1,5–2 hodiny, každá aktivita zabere 5–15 minut.
- Délky jednotlivých aktivit jsou uvedeny přímo u nich.

#### **Základní personální a materiální vybavení:**

- **vedoucí oddílu či rover/rangers**, kteří se budou podílet na organizaci hry a motivaci účastníků
- **semínka** rostlin nebo malé stromky, které představují semínka změny a které zasadíte po ukončení hry (semínka/stromky si vyberte podle oblasti, kde žijete, a podle toho, jak náročné je jejich pěstování; nejste-li si jistí, poraďte se s odborníkem)
- **mapa a legenda** k aktivitám pro každý tým
- **krabice nebo sklenice** na sběr příspěvků do fondu Dne zamyšlení

#### **Věkové skupiny:**

- Určeno pro všechny věkové kategorie, pokud není u dané aktivity uvedeno jinak.

#### **Velikost skupin:**

- Pro 2 a více účastníků či týmů.

## Plánování a příprava hry:

**1 Rozhodněte se** v předstihu (pokud možno s pomocí své družiny), které aktivity z následujících částí WAGGGS stromu budete plnit:

- **KOŘENY** (strany 19-20): vyberte si jednu aktivitu
- **KMEN** (strany 19-20): vyberte si hru, činnost nebo píseň, kterou váš oddíl rád dělá v době oslav Dne zamyšlení, a podělte se o ni s novými členy oddílu, a případně i se zbytkem světa!
- **VĚTVY** (strany 21-26): vyberte si jednu aktivitu

**Pokud budete mít více času, zkuste také další aktivity.  
A pokud splníte tyto podmínky, můžete získat odznak Dne zamyšlení!**

**2 Rozhodněte se**, jakým způsobem bude hra uspořádána: např. jednotlivá stanoviště s aktivitami, na kterých se budou týmy pravidelně střídát, nebo všechny týmy budou dělat stejnou aktivitu zároveň.

**3 Rozdělte** oddíl/družiny na menší skupiny. Pokud se hry účastní také neskauti, vytvořte vyvážené smíšené skupiny skautů a neskautů. Pokud máte malou skupinu, vytvořte pouze dva týmy nebo skupinu nechte pracovat dohromady.

**4 Ukryjte** „semínka změny“ v oblasti, v místnosti nebo v budově, kde budete hru hrát.

**5 Vytvořte** legendy k aktivitám a mapu, které vás dovedou k ukrytým semínkům změny. Může to vypadat například takto:

- Namalujte mapu nebo plánek místa nebo místnosti, kde hra probíhá. Místa, na kterých se budou ukrývat semínka, můžete označit velkým „X“.
- Pokud hrajete venku, použijte zeměpisnou mapu oblasti.
- Použijte Google mapy nebo jinou podobnou aplikaci.
- Vyfoťte místo, kde jsou semínka ukryta, a fotografii vytiskněte.
- Napište slovo, které napovídá, kde se semínka ukrývají, (např. kredenc), nebo slovo zašifrujte (např. pomocí Morseovky; vhodné pro starší členy).
- Využijte svou vlastní fantazii!

Až vyrobíte mapu vedoucí k ukrytým semínkům, rozdělte ji na tolik částí, kolik máte naplánovaných aktivit. Jednotlivé části, stopy, budete přidělovat týmům po splnění úkolů na stanovištích. Ujistěte se, že máte rozstříhanou mapu pro každý tým. Pokud tedy např. plánujete mít tři aktivity a dva týmy, budete potřebovat dvě identické mapy, každou rozstříhanou na tři různé díly (stopy).

počet skupin = počet map  
počet aktivit = počet kousků mapy

**6 Poproste** členy oddílu, aby s sebou přivedli své kamarády a aby všichni přinesli malý finanční příspěvek (jednu minci v místní měně), který vloží do sklenice, která představuje váš příspěvek do fondu Dne zamyšlení.

## Poznámky pro organizátory:

- **Zahájení hry:**

Organizátor představí hru a nahlas přečte účastníkům následující text, kterým je ke hře pozve:

*Ztratila se kouzelná semínka změny, která mění svoje okolí. Potřebujeme je najít, aby mohla růst! Každý tým musí spojit svoje síly, aby byl schopen dokončit tři výzvy. Splnění každé výzvy, kterou zdoláte jako tým, vám zajistí stopu, která vás přiblíží k nalezení ztracených semínek změny.*

*Je zde jen jedno pravidlo:*

**Pracujte společně a bavte se!**

- **Zakončení hry:**

Po splnění jednotlivých aktivit ze tří částí WAGGGS stromu (kořeny, kmen a větve) budou mít týmy k dispozici všechny stopy (mapu), které je dovedou k místu, kde jsou ukrytá semínka změny. Podle věku účastníků a velikosti skupiny se rozhodněte, zda se vydáte hledat místo společně nebo zda budete soutěžit, kdo úkryt objeví dříve.

Až semínka najdete, přečtete účastníkům následující text:

***GRATULUJEME k nalezení semínek změny!!!***

***Uhodnete, kdo je těmi „semínky změny“ v našem hnutí?***

***[Přečtete si část o WAGGGS stromu na straně 4; začněte od kořenů.]***

***Doufáme, že vy všichni budete těmi semínky změny, která změní svět v lepší místo.***

## Vysvětlivky k aktivitám, kde je napsáno:

noví přátelé

členové, skauti a skautky

účastník či skupina

tým

neskauti, které jste pozvali a kteří se účastní aktivit

skauti, členové našeho hnutí

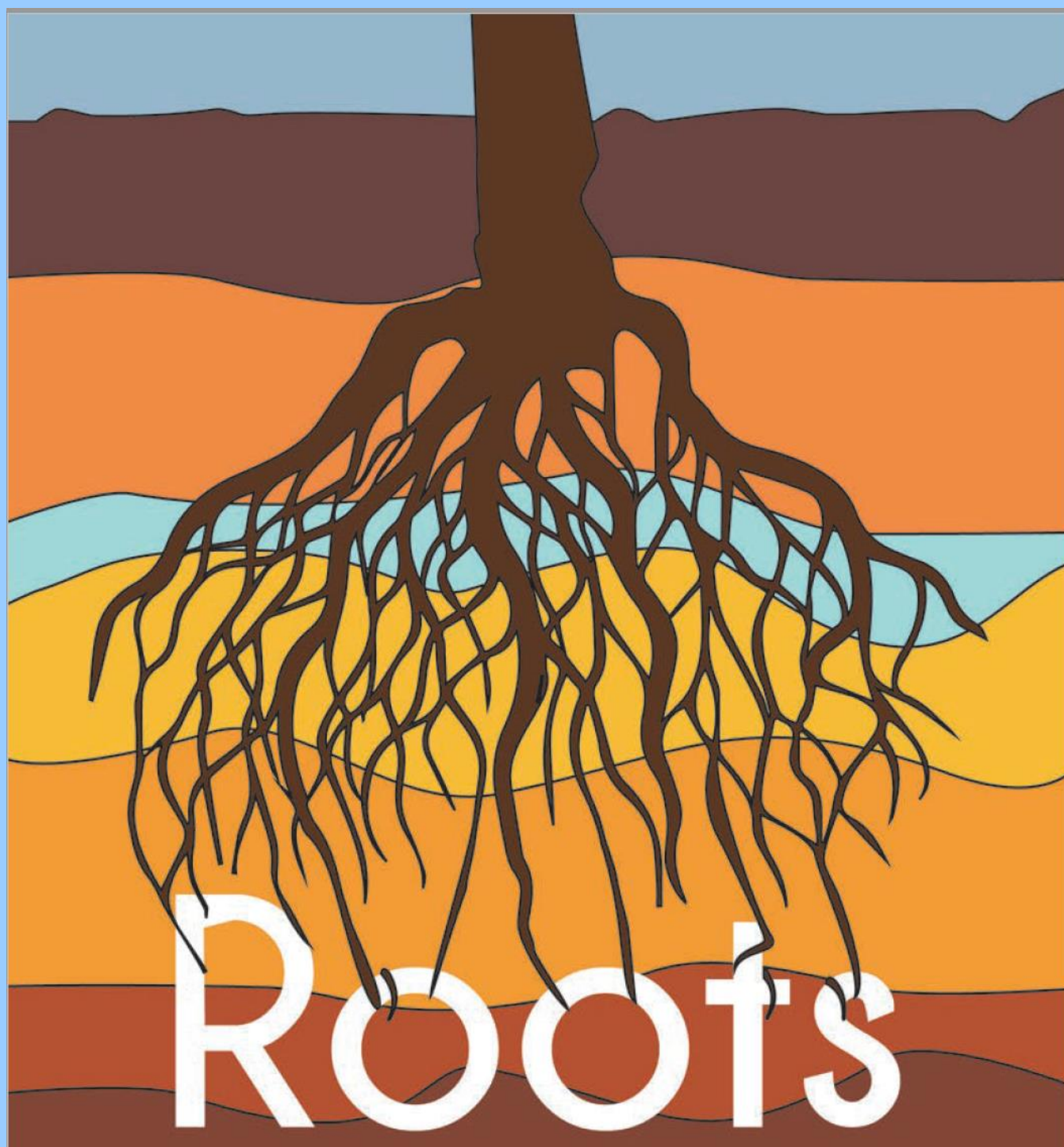
to jsou všichni!

menší skupinky, do kterých byli rozděleni mladší členové v rámci výzvy

Dne zamyšlení







## KOŘENY

### Vyberte si jednu aktivitu

Následující aktivity naučí účastníky více o WAGGGS, světových centrech a historii Dne zamyšlení. Za splnění vybrané aktivity dostanou týmy část mapy, která je dovede k místu, kde jsou ukryta semínka změny.

# 1

## Pěstuj svoje vztahy

### Úvodní aktivita a seznámení se skautingem

(15 min, všechny věkové kategorie)

**Příprava:** Všichni se posadí do kruhu tak, aby nově přivedení kamarádi a kamarádky seděli rovnoměrně mezi ostatními. Každý dostane list papíru.

**Skautky a skauti** mají za úkol namalovat jednoduchý obrázek, který vyjadřuje, co pro ně skauting znamená, aniž by o tom diskutovali s ostatními.

**Kamarádi a kamarádky** namalují obdobný obrázek, kde nakreslí činnost, kterou rádi dělají ve volném čase, opět aniž by o tom diskutovali s ostatními.

Během malování je ticho a nikdo se nebaví s ostatními.

Poté, co dokončí svou kresbu, předají obrázek osobě sedící po jejich pravé straně.

Dotyčný se na obrázek podívá a napíše pod něj, co vyjadřuje, následně papírek přehne tak, aby byl vidět pouze text a obrázek byl ukrytý, a posune papír dál napravo.

Celý proces se opakuje až do chvíle, než se papír vrátí ke svému původnímu majiteli.

Následně se papír rozbálí a účastníci sedící vedle sebe utvoří dvojice a společně se podívají, jak se podařilo popsat obrázek nebo vyjádřit obsah textu na papíře.

Je důležité, aby při každém tahu byl vidět jen obrázek nebo slovo z bezprostředně předcházejícího kola.

Místo jednoho listu papíru je možné použít více jednotlivých listů nebo bloček papírů, ty ale pak musí být podávány všechny najednou.

**Zeptejte se skupiny:** Jsou si jednotlivé kresby podobné? V čem a jak moc?

Podpořte všechny skautky a skauty a jejich nové přátele, aby sdíleli svoje zkušenosti, co je baví nejvíce a také své zážitky ze skautského prostředí.

### Varianta:

Zakončete aktivitu tím, že se naučíte novou písničku v angličtině, kterou si běžně zpívají skautky z anglicky mluvících zemí. Má velmi jednoduchý nápěv a zpívá se jako kánon:

*„Make new friends, but keep the old, one is silver and the other's gold“  
(Najdi si nové přátele, ale nezapomínej ani na ty staré, noví se třpytí jako stříbro, ale starí přátelé jsou nad zlato)*

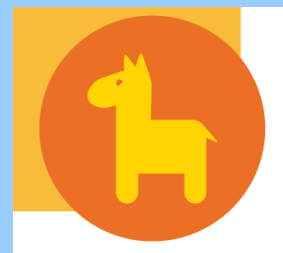


Případně si můžete zaspívat jakoukoliv jinou píseň o přátelství (např. Když jsi kamarád).



## 2.

## Pomoz Our Cabaña růst



Our Cabaña se nachází v městě Cuernavaca v Mexiku  
Více info na: [www.ourcabana.org](http://www.ourcabana.org)

(10 min, všechny věkové kategorie)

*Věděli jste, že mnoho let byla Our Cabaña tvořena pouze několika chatkami? Díky pomoci skautek z celého světa se rozrostla do podoby, kterou má dnes. Our Cabaña roste každým rokem a plní tak sen návštěvníků o kouzelném místě obklopeném nádhernými zahradami a majestátním pohledem na sopku.*

Rozdělte účastníky do trojic tak, aby zbyla jen jedna osoba sama (VEDOUCÍ). Dva hráči budou představovat CHATRČ (jsou otočeni proti sobě a drží se za ruce, které mají nad hlavou – jako při hře Zlatá brána otevřená), třetí stojí mezi nimi a představuje HOSTA.

**VEDOUCÍ** zahajuje hru tím, že zakřičí jeden z následujících pokynů: **CABAÑA**, **HOST** nebo **SOPKA**

- Pokud vedoucí zakřičí **CABAÑA**: dvojice, které představují chatrče, musí, aniž by se pustily, najít jiného hosta. Hosté se nehýbou, zůstávají stát na svém místě.
- Pokud vedoucí zakřičí **HOST**: všichni, kdo představují hosty, musí opustit svou chatrč a najít si novou. Chatrče zůstávají stát na svém místě.
- Pokud vedoucí zakřičí **SOPKA**: chatrče se rozpadnou a host musí utéct; všichni pak musí vytvořit nové skupiny.

Cílem **VEDOUCÍHO** během každé hry je získat místo v CHATRČI a vyštouchnout tak jiného hráče. Ten se pak stane přebytečným a v následujícím kole se stane VEDOUCÍM. Ovšem ještě předtím, než se ujme své nové role, zaspívá a zatancuje na tuto písničku:

*„Popadni šišku, udělej do ní otvor,  
nasyp do ní semínka a připevni tyčku.  
A pak už jen rikiti rakiti rach!“*

(Při tomto tanci pohybuje boky a napodobujete chrastění rumba koulemi. Právě o výrobě rumba koulí se zpívá v písničce.)

Poté, co zaspívá a zatancuje, se z dotyčné osoby stane nový vedoucí, který opět vykřikne jedno ze tří výše uvedených slov, atd. Pokaždé, když někdo skončí sám, musí zatancovat.

Postupně během hry může **VEDOUCÍ** změnit počet osob potřebných k vytvoření skupiny, aby vypadlo více lidí. Například pokud se počet lidí ve skupině změní na čtyři, budou zde dva hosti a dva lidi představující chatrč. Takhle si může vedoucí vytvořit skupinu tak velkou, jak jen uzná za vhodné.

### TIP:

Hru je možné hrát dvěma způsoby – jako střídací nebo jako vypadávací (při této variantě vždy, když vypadne další hráč, tancují i všichni ti, kdo už vypadli).

### 3.

## Zanechej svůj otisk

Kusafiri se nachází v různých zemích Afriky

Více info na: [www.waggs.org/kusafiri](http://www.waggs.org/kusafiri)

(10 min, všechny věkové kategorie)

**Příprava:** Budete potřebovat velký kus papíru a vodovky či prstové barvy. Nakreslete na papír obrysy afrického kontinentu. Jeden dobrovolník z každého týmu si namočí chodidlo do barvy a otiskne ho na mapu do zemí, kde již centrum Kusafiri bylo. Případně můžete použít pastelky a chodidlo jen obkreslit. Pokud máte tři a více týmů, doporučujeme mít připravenou jednu mapu pro každý tým.

*Páté světové centrum Kusafiri je projektem WAGGGS, který se snaží zprostředkovat zážitek světového centra, přičemž využívá stávající základny a centra v Africe. Toto „Páté“ světové centrum získalo své nové jméno, Kusafiri, v říjnu 2015. „Kusafiri“ znamená ve svahilštině cestu nebo putování. Od té doby se akce v rámci projektu Kusafiri odehrály ve Ghaně, JAR, Rwandě, Keni, Nigérii a Beninu a další zastávka bude na Madagaskaru.*

Každý tým jmenuje jednoho dobrovolníka, který zanechá svůj otisk na místech, kde se již objevilo Kusafiri. Dobrovolník (s pomocí zbytku týmu) musí uhádnout co nejpřesněji, kde se tyto země nachází, v určeném časovém limitu (pro mladší skupiny doporučujeme 3-5 minut, pro starší 1-2 minuty). Tým musí mít správně co nejvíce odpovědí – tým, který bude mít nejvíce správných odpovědí, vyhrává!

#### Varianty:

Můžete týmům říct, o kolik zemí se jedná, a týmy musí uhodnout jejich názvy.

Mapa nemusí být slepá, ale může se jednat o vyhledání správných zemí.

Mapy Afriky si může namalovat každý tým sám.



Share your final maps with WAGGGS via social media

 @waggs\_world

 waggs | kusafiri

 [wtd@waggs.org](mailto:wtd@waggs.org)

#WTD2017 #LetsGrow



#### 4.

## Pěstuj své taneční pohyby!

Sangam se nachází v Pune, Indie  
Více info na: [www.sangamworldcentre.org](http://www.sangamworldcentre.org)

(15-60 min, všechny věkové kategorie)

**Příprava:** K této aktivitě budete potřebovat počítač nebo chytrý telefon s připojením k internetu a kameru nebo chytrý telefon k nahrávání videa.

V roce 2016 proběhla ve světovém centru Sangam jedinečná událost nazvaná Arts4Change. Pod vedením Melindy Caroll spolupracovali účastníci a partneři komunitního centra Sangam na čtyřech komunitních projektech zaměřených na různé druhy umění (divadlo, tanec, fotografie a výtvarné umění) kombinovaných s hudebním doprovodem (<https://melindacarollmusic.com>). Během této události vytvořili a nahráli účastníci píseň *When we shine*, kterou si můžete poslechnout na <http://bit.ly/whenweshine>.

Během této aktivity je vaším cílem vytvořit své vlastní video s hudebním doprovodem *When we shine*. Ukažte v tomto videu, jak vypadá skauting ve vaší zemi. Buďte kreativní, vytvořte vlastní choreografii, natočte různé části vašeho města a zapojte co nejvíce lidí ze svého okolí, podobně jako při flashmobu.

Pokud video nahrajete do 22. března 2017,  
můžete se zúčastnit soutěže „When we Shine“.

Přijatá videa budou vyhodnocena a nejlepší oceněna cenami, např. stipendiem, které vám umožní účast na dalších akcích Arts4Change, které se budou konat v Kusafiri na Madagaskaru a v Sangamu v Indii. Všechna videa budou dále zpřístupněna na sociálních sítích.

Více info najdete na:  
[www.whenweshine.org](http://www.whenweshine.org)

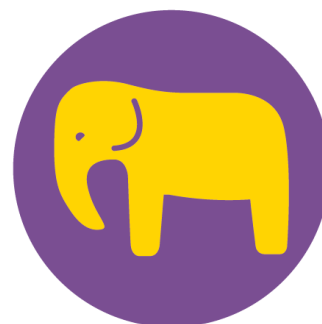
Once you complete the video,  
you can share with WAGGGS  
and Sangam via social media

 @waggggs\_world | @Sangamwc

 waggggs | sangamworldcentre

 [wtd@waggggs.org](mailto:wtd@waggggs.org)

#WTD2017 #LetsGrow



## 5.

## Pěstujte svoje výzvy

Our Chalet se nachází v Adelbodenu, Švýcarsko

Více info na: [www.ourchalet.ch](http://www.ourchalet.ch); Facebook: [OurChalet](https://www.facebook.com/OurChalet); Twitter: [@OurChalet](https://twitter.com/OurChalet)

(10 min, všechny věkové kategorie)

**Příprava:** Viz seznam pomůcek uvedený u každé mini aktivity níže.

Mini aktivity zahrnuté v tomto bodu jsou ochutnávkou programu *Special Mission Storrow* na Our Chalet ve Švýcarsku. Cílem těchto činností je rozšířit a zlepšit myšlení účastníků tak, aby mohli společně splnit zadané úkoly. Během 10 minut musíte splnit co nejvíce z následujících aktivit. Jste připraveni?

**a. POVODEŇ (vybavení: alespoň 5 silných větví, tyčí nebo košťat, 3–5 kratších lan):**

*Ochrana životního prostředí je na Our Chalet velmi důležitá a jak personál, tak hosté se snaží recyklovat, zhasínat světla, zavírat dveře apod. Klimatické změny, které se v současné době dějí, mají za následek devastující povodně v různých částech světa.*

Úkol: Za 5 minut se přiřezou povodeň. Musíte co nejrychleji postavit malou samonosnou konstrukci z dostupného vybavení, která unese vašeho vedoucího a jejíž výška bude minimálně ve výši vašich kolen. Váš vedoucí sám posoudí, zda a jak moc je vaše konstrukce bezpečná, než na ni vyleze.

**b. OTOČTE KOBEREČEK (vybavení: látka nebo kobereček tak malý, aby se na něj mohla postavit celá skupina – pokud to bude nutné, můžete ho přehnout, aby byl menší):**

*Návštěvníci Our Chalet často cestují dlouhé týdny či měsíce pouze se svojí družinou nebo oddílem. Během cestování si někdy potřebují najít svůj vlastní prostor, a přitom zůstat pevně spojeni s celou skupinou.*

Úkol: Všichni se postaví na látku nebo kobereček (pokud je to třeba, přehněte jej napůl) tak, aby se nikdo nedotýkal země. Cílem je úplně obrátit látku/kobereček tak, aby se země dotýkala plocha, na které původně skupina stála. Během obrácení se nikdo nesmí dotknout nohou země. Pokud se někdo dotkne, musí celá skupina začít znova.

**c. SLON (žádné další vybavení není nutné):**

*Na Our Chalet se konají semináře pro vedoucí, během kterých se účastníci učí o týmové práci a vedení týmu. Tato aktivita učí účastníky kurzu týmové spolupráci.*

Úkol: Všichni členové týmu vytvoří hada tak, že se předkloní a levou rukou uchopí mezi svými nohama pravou ruku člena stojícího za ním. Následně se pokusí hada rozmotat, aniž by se během toho rozpojili nebo zvedli nohy ze země (nelze přehodit nohu přes osobu stojící vzadu). Pokud se tým rozpojí, musí začít od začátku znova. Rozluštění najdete zde: <http://bit.ly/ElephantAnswer>.

**d. ROVNOVÁHA (žádné další vybavení není nutné):**

*Our Chalet nabízí outdoorové programy, které dávají možnost překonat sám sebe. Jednou z nich je lanový most v centru vysokých lanových překážek.*

Úkol: Celá skupina má za úkol vydržet stát na jedné noze se zavřenými očima po stanovenou dobu (určete před zahájením hry). Skupina má jen jeden pokus, nikdo ze skupiny se nesmí opírat o předměty v okolí. Týmu můžete přidělit bonusové body, pokud u toho zazpívá nějakou táborskou písničku.

**e. POČTY (žádné další vybavení není nutné; případně učebnice cizího jazyka nebo slovníky):**

*Švýcarsko má 4 oficiální jazyky – němčinu, francouzštinu, italštinu a rétorománštinu.*

Úkol: Jako skupina napočítejte do deseti v cizím jazyce. Pokud napočítáte do deseti ve dvou cizích jazycích, získáte 3 minuty navíc k plnění úkolů.

**f. MIXÉR PENĚZ (vybavení: 10 mincí):**

*Národní měnou Švýcarska je švýcarský frank.*

Úkol: Pohněte třemi mincemi tak, aby trojúhelník směřoval opačným směrem (řešení viz: <http://bit.ly/TriangleAnswer>)

## 6. Vypěstujte zahradu Lady Olave Baden-Powell

Pax Lodge se nachází v Londýně, Velká Británie  
Více info na: [www.paxlodge.org](http://www.paxlodge.org)

(15 min, všechny věkové kategorie)

**Příprava:** Připravte si čistý papír a pastelky nebo barevné křídly na malování na zem.

Olave Baden-Powell byla první náčelní a pomohla dívčímu skautingu dostat se do povědomí veřejnosti. Její vnuk jednou řekl, že milovala skautskou organizaci natolik, že nikdy neodkládala svůj skautský odznak, „ani když pracovala na zahradě!“ U Pax Lodge je velká nádherná zahrada, kterou si můžeme užívat hlavně v letních měsících. Nyní je správný čas na to, abyste si navrhli svoji vlastní zahradu!

Na začátku budování zahrady je menší či větší množství hlíny. Hlína potřebuje živiny, které pomohou rostlinám růst. Namalujte linku, která představuje vaši půdu, a do prostoru, který vznikne, napište název svého oddílu. Oddíl vám poskytne podporu, kterou potřebujete ke svému růstu. Poté vytvoříme květinový záhon. Namalujte květinu za každého člena či členku vašeho oddílu. Na stonek květiny napište nějakou hezkou věc, která daného člena či členku charakterizuje.

Následně namalujte strom, který bude mít pět větví. Na každou větev napište název jednoho z regionů WAGGGS (Asie a Pacifik, Afrika, Evropa, Arabský svět a Západní hemisféra). Nad strom namalujte slunce a napište do něj „WAGGGS“. WAGGGS nabízí všem členkám a členům příležitosti k jejich růstu a plnému rozvoji. Poté namalujte mrak a napište do něj název vaší organizace, protože každá zahrada potřebuje déšť, aby mohla kvést, stejně tak jako vaše organizace pomáhá vašemu oddílu.

Nakonec namalujte sami sebe v kroji, jak si užíváte svoji krásnou zahradu.

Na obrázku můžete vidět, že k tomu, aby zahrada rostla, je potřeba velké množství různých zdrojů. Stejně tak to je ve chvíli, když chceme pomoci svým členům růst a rozvíjet sama sebe, a když chceme pokračovat v této podpoře po celou dobu jejich skautského života.

Share your gardens with us!

Once you complete the garden, you can share with WAGGGS and Pax Lodge via social media

 @waggggs\_world | @PaxLodge

 waggggs | PaxLodgeFriends

 [wtd@waggggs.org](mailto:wtd@waggggs.org)

#WTD2017 #LetsGrow



## 7. Podpořte fond Dne zamyšlení

(10 min, všechny věkové kategorie)

**Příprava:** nádoba (např. sklenice) na příspěvky do fondu Dne zamyšlení, foťák nebo mobilní telefon, kterým je možné fotit (volitelné).

Fond Dne zamyšlení (DZ) umožňuje WAGGGS nabídnout podporu dívkám a mladým ženám z jednotlivých členských organizací z celého světa a také k podpoře nově vznikajících organizací v zemích, jako je Alžírsko, Albánie, Etiopie, Laos, Mosambik nebo Tádžikistán.

V roce 1932 požádala Olave Baden-Powell, aby každá skautka poslala jednu penny a pomohla tak k rozšíření skautingu po celém světě. Základní myšlenka je jednoduchá, jedna penny nikomu nepomůže, ale pokud se jich daruje 10 milionů, je to velké množství peněz, které pomůže našemu hnutí růst a rozšiřovat se po světě.

Poproste každého, aby přispěl do společné nádoby na podporu fondu a spočítejte, kolik jste společně vybrali. Toto je váš základní příspěvek do fondu Dne zamyšlení, pokuste se tento příspěvek rozšířit! Vytvořte z mincí strom a vyfoťte ho. Společně vymyslete motto, které bude provázet vaši fotografii, a použijte ho v rámci své fundraisingové akce. V následujícím měsíci se pokuste sesbírat co nejvíce peněz od svých přátel a rodiny a přidejte je do vaší nádoby na podporu nadace. Na konci měsíce spočítejte, kolik se vám podařilo získat peněz, a přemýšlejte, koho s nimi WAGGGS může podpořit.

Pokud pořádáte oslavy venku, můžete poprosit účastníky, aby se pokusili získat příspěvek také od neznámých lidí kolem, které seznámí s oslavami Dne zamyšlení.

Pro více informací o tom, jak přispět do fondu Dne zamyšlení, se podívejte na [www.worldthinkingday.org](http://www.worldthinkingday.org).

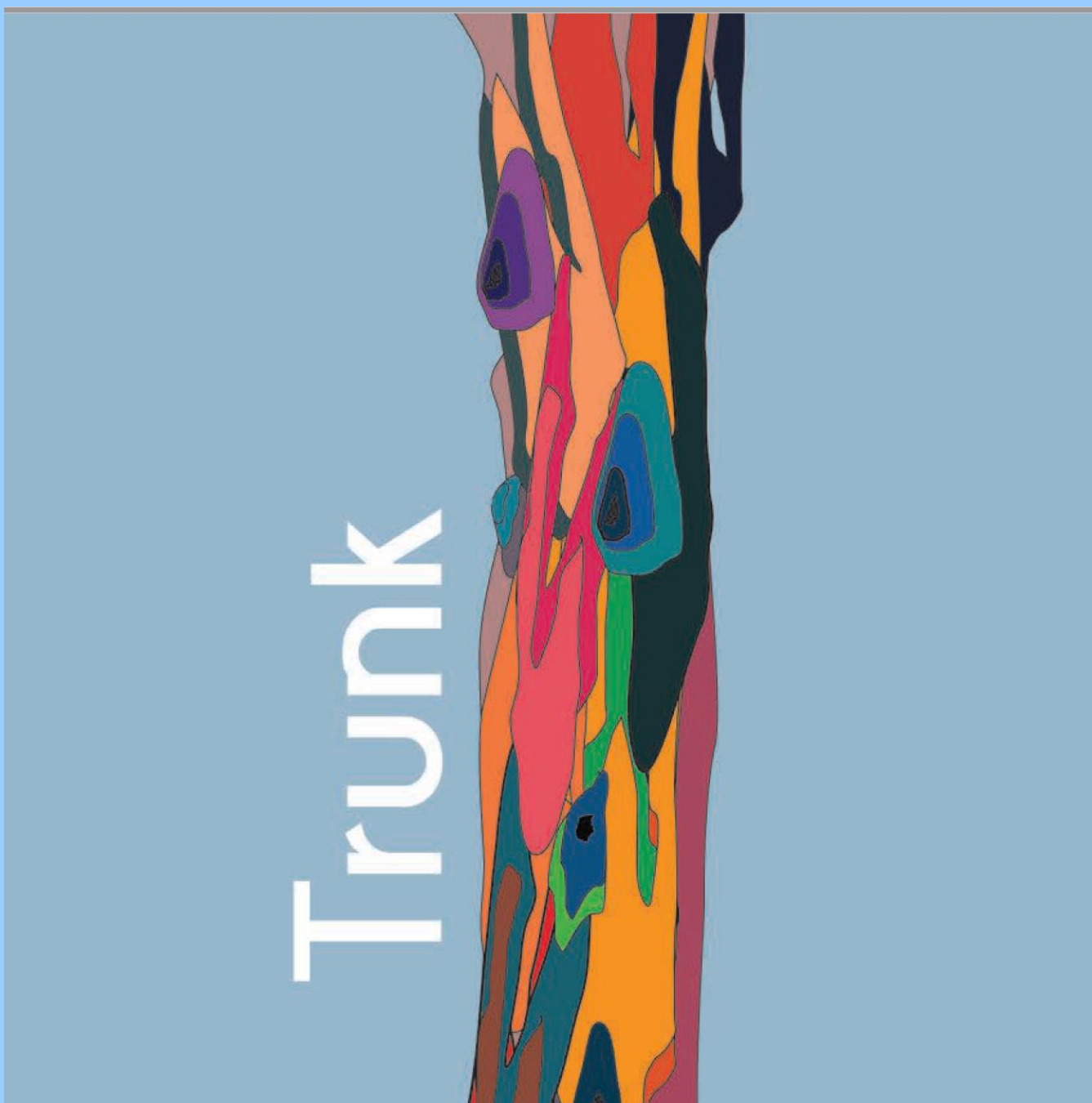
## Vize 2020

Věděli jste, že WAGGGS podporuje 146 členských organizací v jejich růstu a snaží se představit skauting i v dalších zemích? Naším cílem pro rok 2020 je zvýšit členskou základnu organizace na 12 milionů členů ze 154 zemí.

**Jste připraveni pomoci?**







## KMEN

### **Je čas vytvořit svoji vlastní aktivitu k oslavě Dne zamyšlení!**

Poprvé v historii výzvy Dne zamyšlení je k získání nášivky Dne zamyšlení potřeba splnit aktivitu, kterou si navrhnete SAMI!

Máte nějakou oblíbenou činnost, píseň nebo hru, které byste rádi sdíleli během oslav se svými novými přáteli? Je čas se o ně podělit!

## V této části výzvy máte dvě možnosti:

Uskutečňte se skupinou aktivitu, na které se předem domluvíte při přípravě oslav Dne zamyšlení.

### NEBO

Poproste skautky a skauty, aby své nové přátele, které přivedli, naučili novou písničku nebo novou hru. A pak poproste přivedené kamarády, aby na oplátku naučili něco nového oni vaše skauty a skautky.

**Každý tým, který dokončí tuto aktivitu, získá stopu, která ho přivede blíže k místu, na kterém jsou schována „semínka změny“.**

## Chcete se podělit o svou aktivitu také s ostatními?

WAGGGS by rád sesbíral všechny vaše aktivity a vytvořil z nich on-line knihovnu aktivit. Podívejte se na [www.worldthinkingday.org](http://www.worldthinkingday.org), kde se nachází on-line formulář. V něm vyplňte nezbytné informace (viz tabulka níže) a formulář odešlete. Snahou WAGGGS je posbírat co nejvíce podnětů, aby bylo z čeho čerpat při tvorbě dalších oslav Dne zamyšlení.

Název aktivity	
Země	
Výstup	
Časová náročnost	
Příprava	
Věková skupina	
Co se bude dít	
Název družiny či oddílu	
Chcete sdílet e-mail družiny nebo vedoucího, aby vás případně mohli kontaktovat další skauti a skautky? (nepovinné)	
Zdroj	

Věděli jste, že pokud splníte cíle Dne zamyšlení 2017 a představíte skauting novým členům, můžete vyhrát cenu?

Hlavním tématem ocenění Olave Awards 2017 je téma „Skutečné zážitky pro více dívek“.

Více informací najdete na webové stránce: [www.waggs.org/OlaveAwards](http://www.waggs.org/OlaveAwards)

# Branches



## VĚTVĚ

Vyberte si jednu z následujících aktivit, která se nejlépe hodí pro vaše potřeby a zájmy. Tyto aktivity byly navrženy k tomu, aby podporovaly rozvoj komunikace, spolupráce, aktivního občanství, morálních hodnot, kreativity a smyslu pro povinnost u vašich členů a členek. Pokud tým dokončí daný úkol, získá další část mapy, která je dovede k místu, kde jsou ukrytá „semínka růstu“.

# 1. Posilte své občanství

(30 min, všechny věkové kategorie)

**Příprava:** Prozkoumejte tradiční nebo kmenové kresby, které se vážou k vaší vlastní kultuře, nebo se naučte o tradičních kresbách jiných kultur (např. umění Warli z Indie). Případně se můžete inspirovat tradicí národa či regionu, ze kterého pochází vaši noví přátelé

Během vytváření podobných obrázků poproste účastníky, aby se vyjádřili nebo aby si povídali o tématech, která je nejvíce zajímají. Mohou to být události ze společnosti, ze školy nebo z domova. Ať se pokusí vyjádřit svoje myšlenky prostřednictvím symbolů a nakreslit je do společné kresby, kterou vytváříte. Pokud budete pracovat s uměním Warli, bude to snadné – namalujete jednotlivé postavy a pak je můžete kombinovat tak, aby vyjadřovaly vaše myšlenky a představy.

Umění Warli používá obrázky postav, které společně pracují, tančí, zpívají nebo oslavují. Účastníci mohou vizuálně rozšířit svůj kruh a zachytit tak změnu, kterou chtějí přinést. Na závěr můžete svůj obrázek sdílet pomocí sociálních sítí a předat tak informaci o růstu, kterou obrázek ukrývá.





## 2.

## Pěstuj své závazky

(20 min, všechny věkové kategorie)

**Příprava:** konstrukční materiál (např. karton, párátko, gumičky, lepicí lístky) pro každý tým, šátek na oči (pro každého člena týmu), elektrický větrák (nebo např. fén), stopky nebo mobil pro sledování času.

Poproste skupinu, aby si představila, že je na arktické expedici objevující zmrzlou tundru. Týmy si musí zvolit svého vůdce, který expedici povede. Najednou se přižene sněhová bouře a je potřeba postavit nouzový přístřešek, aby všichni přežili. Háček je v tom, že vůdce má omrzlé prsty a nemůže fyzicky pomáhat stavět stan, a ostatní trpí sněžnou slepotou a nic nevidí.

**1. kolo:** Každému týmu dejte konstrukční materiál a všem kromě vůdce zavažte oči. Vůdce dává slovní pokyny svému týmu tak, aby byl schopen postavit přístřešek během 7 minut.

Pokud jsou členové skupiny mladší, pak jim buď nezavazujte oči nebo jim dejte na splnění úkolu více času. Také můžete upravit typ materiálu, se kterým skupina pracuje (např. nahradit párátko klacky).

Až čas vyprší, zapněte větrák nebo fén (arktický vítr!) a otestujte, jak dobře konstrukce drží a jestli tento přístřešek ochrání tým před bouří.

**2. kolo:** Vůdce si vymění místo s někým jiným z týmu, kdo bude dávat instrukce v tomto kole. Nyní je úkol ztížen tím, že po celou dobu stavby je zapnutý větrák či fén a časový limit je zkrácený na 5 minut.

Po dokončení jednotlivých kol si povídejte s účastníky, jak dobře vůdce instruoval členy týmu během stavby přístřešku a jak byli motivováni ke splnění úkolu. Vysvětlete jim, že i když jsou odhodláni cíl splnit, mohou se objevit překážky. Jakým cílům se cítí zavázáni ve svém životě?

Chcete rozšířit svou mezinárodní síť přátel o další skautské oddíly? Navštivte Penpal Forum (fórum zaměřené na dopisování) na platformě GLOW a napište tam vzkaz s informacemi o tom, koho hledáte.

[glow.waggs.org](http://glow.waggs.org)



### 3. Pěstujte spolupráci

(7 min, věková kategorie 6+)

**Příprava:** Budete potřebovat lepenku a provázek. Pokud hru hrajete uvnitř, připevněte dva kusy provázku přes dveře; jeden ve výšce přibližně 1 metru a druhý ve výšce cca 1,5 metru. Pokud jste venku, uvažte provaz mezi dva stromy nebo sloupy.

Řekněte skupině, aby si představila, že provázky představují jedovatou pavoučí síť. Cílem týmů je dostat všechny členy skrz oka vytvořené pavučiny tak, aby se nikdo nedotkl provázku. Obtížnost můžete zvýšit tím, že napnete více vláken, přes která se musí členové dostat.

### 4. Pěstujte své vlastnosti

(10 min, věková kategorie 6+)

**Příprava:** Papír a tužka pro každého.

Každý ve skupině napíše na papír svoji nejlepší vlastnost a vlastnost, kterou chce zlepšit, papír pak zmačká do koule. Na pokyn vedoucího začne bitva papírovými koulemi.

Po 1–2 minutách každý zvedne nějakou papírovou kouli a podívá se, co je v ní napsáno. Postupně se bude hádat, kdo dané vlastnosti na papír napsal.

Zeptejte se **skupiny**: napsal někdo svoji nejlepší vlastnost jako tu, kterou chce vylepšit?

Požádejte **účastníky**, aby vytvořili dvojice nebo menší skupinky na základě shodných nejlepších vlastností s vlastnostmi, které chtějí vylepšit; potom zkuste popřemýšlet nad třemi věcmi, které byste mohli udělat během následujícího měsíce za účelem zlepšení.



## 5.

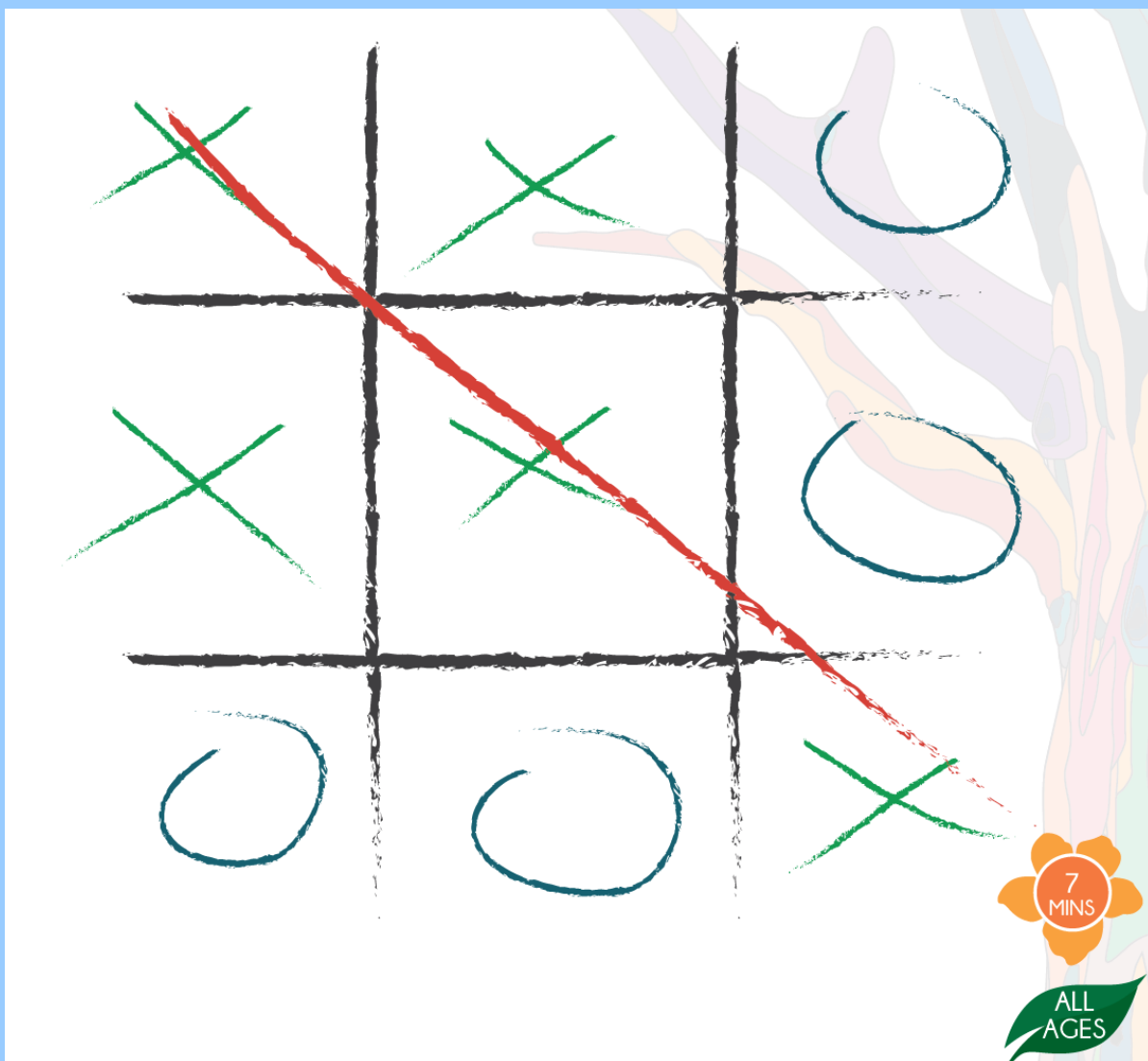
## Pěstujte své vyjadřování

(7 min, všechny věkové kategorie)

**Příprava:** Namalujte čtvercovou síť 3x3 na papír, tabuli nebo na zem (viz obrázek níže).

Rozdělte týmy na dvě části, tabuli postavte na jednu a týmy na druhou stranu místnosti. Jeden tým používá křížky (X) a druhý kolečka (O). Pokud máte v týmu dostatek lidí (celkem 9), můžete jim křížky a kolečka přidělit a zahrát si přímo s nimi (tzn. hráči se postaví na daná místa a zůstanou tam). Pokud dost lidí nemáte, použijte tradiční tužky nebo křídlo.

Jednotliví členové týmu musí doběhnout k tabuli, udělat na ní značku (X nebo O, podle toho, k jakému týmu patří) na vhodném místě a vrátit se zpátky do řady. Pak běží další. Hrají se klasické piškvorky – cílem je vytvořit řadu tří stejných znaků v jakémkoliv směru. Během hry je důležitá komunikace mezi členy týmu. Můžete hrát více kol a podle toho posléze určit vítěze.



## 6.

## Pěstujte svou tvořivost

(15 min, 6+)

**Materiál:** Tužka nebo propiska a 5 lístečků / lepicích papírků pro každého; malá krabice / klobouk, do které se papírky budou sbírat.

Každý účastník napíše 5 slov, která mu první vytanou na mysli, každé zvlášť na papírek; je možné napsat i více než 5 lístků (čím více lístků, tím lépe se hra hraje). Každý papírek se přeloží a vloží do krabice/klobouku.

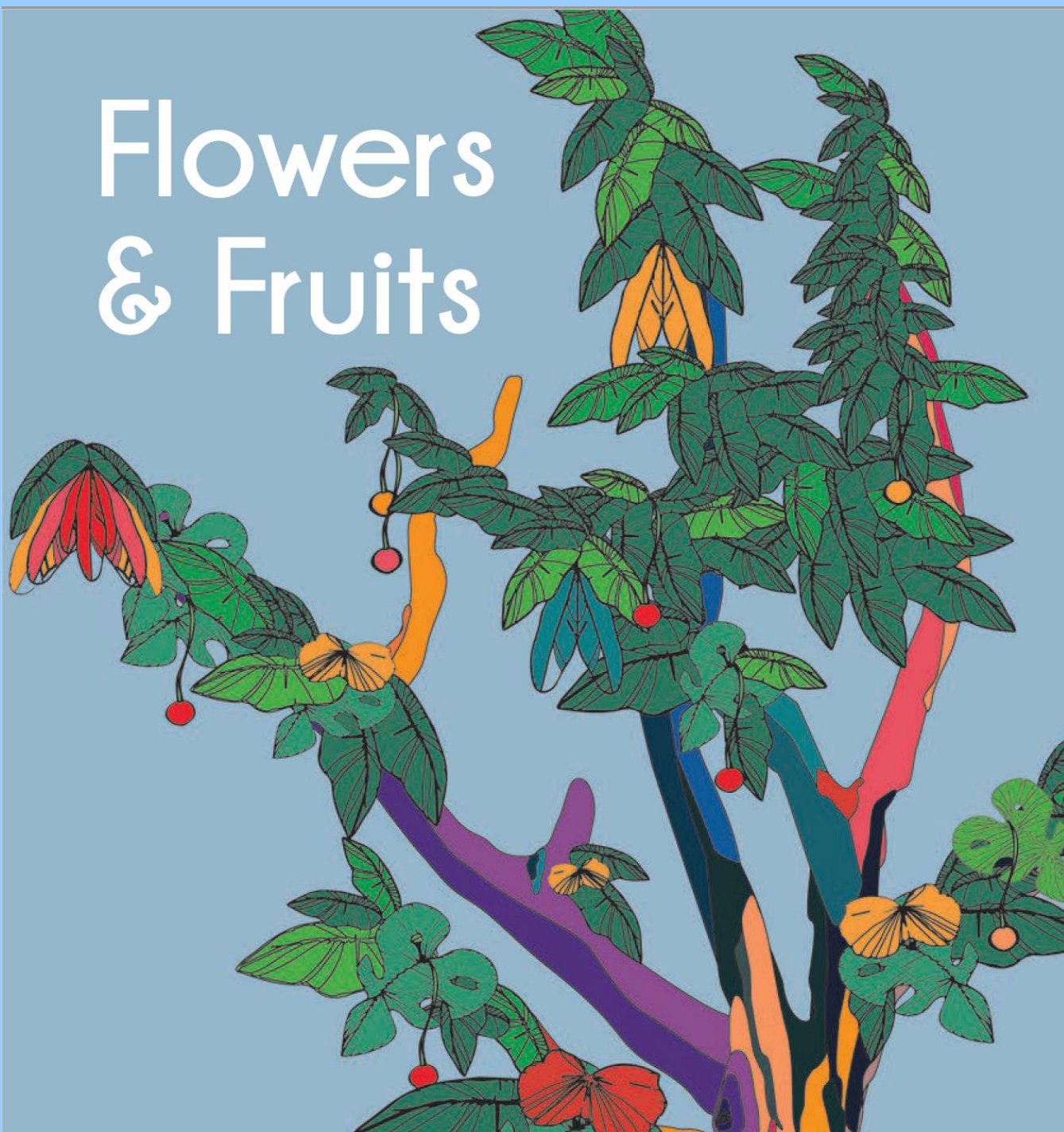
Poté si všichni sednou do kroužku a krabice/klobouk se umístí doprostřed. Cílem je vytvořit příběh za použití slov, která jsou napsaná na lístečcích. Vedoucí začne příběh slovy: „Byl krásný den a z dálky jsem slyšel/a hlas: Chtěl/a bych zasadit strom...“.

Nyní každý z účastníků přispěje do příběhu – vybere si lístek z krabice/klobouku a slovo zapojí do příběhu. Tým se snaží použít co nejvíce slov. Aktivita končí ve chvíli, kdy jsou všechny papírky z klobouku využity.

Pokud se o této unikátní skautské metodě chcete dozvědět více, přečtěte si článek „Prepared to Learn, Prepared to Lead“ (Připraven k učení, připraven k vedení) na níže uvedeném odkazu:

[www.waggs.org/p2lp2l](http://www.waggs.org/p2lp2l)

# Flowers & Fruits



## KVĚTY A PLODY

### **#LetsGrow – pojďme růst, oslavovat a sdílet!**

Je čas pozvat všechny skauty a skautky z celého světa a jejich přátele, aby společně zasadili svá „semínka změny“.

# #LetsGrow – zasadíme strom!

Ted' je ten pravý čas! Konečně jste získali všechny části mapy! Vydejte se najít semínka změny!

Už jste je našli? Gratulujeme, dobrá práce! Nyní můžeme pokračovat dál.

Doufáme, že jste si hru i jejich hledání užili a že jste poznali nové přátele. Poslední částí oslav Dne zamyšlení je oslava nových i starých přátelství. Použijte semínka změny nebo malé stromky a zasadte je!

## Užitečné tipy, jak zasadit strom, když máte...

### SEMÍNKA

- Semínka rozdělte do jednotlivých květináčků či misek. Ujistěte se, že jsou zasazena do hlíny v doporučené hloubce. Postupujte dle instrukcí na jednotlivých sáčcích se semínky.
- Při sázení semínek naplňte květináče do výšky cca 10 cm od okraje (v závislosti na velikosti květináče a druhu semínek) vlhkou hlínou. Hlínu rovnoměrně rozprostřete.
- Po zasazení semínka lehce zalijte vodou, poté hlínu udržujte vlhkou, nikoliv však mokrou.
- Proces růstu může být velmi rychlý (v rámci dní) nebo také velmi pomalý (v řádu několika měsíců) v závislosti na druhu a prostředí, ve kterém se nachází. Jakmile nastane vhodná doba, přesuňte sazeničky na světlejší místo. Možná bude třeba ponechat sazeničky několik měsíců uvnitř, než je vysadíte venku. Snažte se, aby měly co nejvíce světla.

### SAZENIČKY STROMEČKŮ

- Zvolte a domluvte si místo, kde budete stromečky sázet.
- Vykopejte díru hlubokou tak, jak jsou dlouhé kořeny sazeničky, a dvakrát tak širokou.
- Zkontrolujte, zda není okolní půda příliš tvrdá – pokud ano, lehce ji zryjte lopatou.
- Vyndejte sazeničku z květináče. (Kořeny fungují podobně jako žíly a nejlépe plní svou funkci, když nejsou zamotané ani pokroucené, takže se nebojte je trochu narovnat, pokud jsou zacyklené kvůli pobytu v květináči).
- Umístěte stromek do vykopané jámy tak, aby měl hlínu kolem sebe ve stejné výši, v jaké měl stromek hlínu i ve květináči.
- Zasypte kořeny hlínou a udusejte ji tak, aby nikde nezbyly žádné vzduchové kapsy.
- Kolem základny stromku vytvořte „přehradu“ tak, že přebytečnou hlínou vytvoříte val, který bude posléze zadržovat vodu.
- Zalijte stromek spoustou vody, aby se brzy uchytil ve svém novém domově.

# Slavte a sdílejte se zbytkem světa, co jste dělali během Dne zamyšlení!

Až zasadíte strom nebo až vám vyrostou rostlinky, vyfoťte se s nimi a k obrázku přidejte vhodný titulek, který bude obsahovat také slova „Pojďme růst“, resp. jejich anglický ekvivalent „Let’s Grow“.

Pokud máte přístup k internetu, sdílejte své fotky a zprávy na sociálních sítích s hashtagy: **#LetsGrow** a **#WTD2017**.

Podívejte se také na to, co sdílejí skauti a skautky z jiných zemí.



***Gratulujeme! Úspěšně jste dokončili výzvu Dne zamyšlení 2017!***

🌐 [www.waggggs.org](http://www.waggggs.org) | [www.worldthinkingday.org](http://www.worldthinkingday.org)

🐦 @waggggs\_world

📘 waggggs

✉️ [wtd@waggggs.org](mailto:wtd@waggggs.org)

**#WTD2017 #LetsGrow**



*„Když sázíme stromy, sázíme  
semínka míru a naděje.“*

Wangari Maathai

Chceme poděkovat všem dobrovolníkům a personálu ve WAGGGS a světových centrech za péči, kterou věnují semínkům skautingu všude po světě. Právě vy všichni jste vodou a světlem, které denně pomáhá našemu hnutí růst a vede k tomu, že je stále více dívek oceňováno a podniká kroky k tomu, aby změnily svět.

Autorka: Nefeli Themeli  
Design: Andriana Nassou  
© WAGGGS, 2016

Český překlad: Iva Urbánková (Ivanka), Lucie Dordová (Šnek) a Šárka Žbáňková

World Association of Girl Guides and Girl Scouts (WAGGGS)  
World Bureau  
12c Lyndhurst Road  
London, NW3 5PQ, UK

Telefon: +44 (0)20 7794 1181  
E-mail: [wtd@waggs.org](mailto:wtd@waggs.org)  
Webová stránka: [www.waggs.org](http://www.waggs.org) | [www.worldthinkingday.org](http://www.worldthinkingday.org)  
Číslo reg. charity: 1159255

Oskenováním QR kódu na pravé straně si stáhnete  
původní balíček v angličtině.

