

Svojsíkův závod

Myšlenkou závodu je podpora družin a družinového systému. Jde o příležitost jak si ověřit znalosti a praktické dovednosti jednotlivých družin, a získat tak spolehlivou zpětnou vazbu. Navíc je vždy inspirativní potkat zástupce jiných oddílů a středisek.

Hlavní cíle Svojsíkova závodu:

- podpořit fungování družin a jejich spolupráci,
- vést skauty ke skautské praxi pro život a k praktickému využití,
- poskytnout družinám a vedoucím zpětnou vazbu,
- motivovat k osobnímu rozvoji a obohatit oddílový program o nové prvky.

Části závodu:

Svojsíkův závod se skládá až z **pěti modulů** (dle konkrétního kola), které vytváří pestrý a rozmanitý závod:


- **„Závod“** – souběžný závod všech družin s úkoly z praktického života vyžadující spolupráci družiny.
- **„Brány“** – úkoly plní jednotlivci podle hesla „každý umí něco“.
- **„Přežití“** – stavění stanu, rozdělávání ohně, vaření jídla apod.
- **„Před závodem“** – příprava úkolů zadaných již před závodem na doma.
- **„Zpětná vazba“** – poskytuje družině zpětnou vazbu k jejímu chování, výkonu, vztahům.

[Na webu závodu](#) [↗](#) najdete především:

- aktuální pravidla,
- přihlašování pro aktuální závod (SZ nebo ZVaS),
- podpůrné materiály pro pořadatele (metodiky, logomanuál, tipy...).

Web (zavody.skaut.cz [↗](#)) zobrazuje jako první vždy typ závodu (SZ nebo ZVaS) odpovídající konání v aktuálním roce, pokud chcete přecházet mezi ročníky a typy závodů, stačí kliknout v levé části na požadovaný ročník.

Metodická podpora

[Od Exodu ke Svojsíkovu závodu](#)  metodika, která objasňuje výchovné záměry Svojsíkova závodu a jejich propojení s jednotlivými moduly, které jsou zde popsány. Najdete zde i náměty na disciplíny, aktivity v oddíle, tipy na činnosti a vysvětlení, proč je potřeba se věnovat jednotlivým dovednostem. Příručka obsahuje inspiraci k disciplínám i náměty na oddílovou činnost během roku.

[Metodika modulu "Před závodem"](#) metodika, která rozvádí přidaný modul po revizi v roce 2013. Dokument přináší konkrétní náměty jak modul zrealizovat.